



REGOLAMENTO PGKART INDOOR ASD

Condizioni di utilizzo della pista kart in vigore dal 09/02/2013

1. Per pilotare i go-kart e' obbligatorio accettare il regolamento e dotarsi di tessera annuale compilata dopo la lettura di informativa, ed accettazione con dichiarazione di assunzione di responsabilità;
2. Il karting è uno sport pericoloso: l'accettazione del regolamento e l'annessa dichiarazione di consapevole responsabilità comportano la piena presa di coscienza di tale pericolosità;
3. La tessera annuale numerata è personale, non cedibile ed abilita all'accesso delle strutture gestite dalla società; ne è vietata la cessione a terzi, e chi contravviene al regolamento unitamente a chi ne usufruisca si assumono, in proprio, il rischio dell'attività condotta in violazione del presente regolamento;
4. L'utente deve indossare gli strumenti di protezione (casco, corpetto paracostole) messi a disposizione dalla società ed è vietato l'uso della pista in loro assenza; gli stessi devono essere correttamente allacciati; è inoltre vietato salire sul go-kart con abbigliamento non idoneo (es. scarpe con tacco, scarpe, foulard, gonne lunghe etc.) ed i capelli, se lunghi, devono essere raccolti e sistemati dentro il casco; la tuta viene messa a disposizione dalla PGKart Indoor ASD, ma il suo utilizzo da parte dell'utente è facoltativo. In caso di mancato utilizzo della tuta la società non si assume alcuna responsabilità per danni subiti ai vestiti e/o agli oggetti personali dell'utente;
5. I go-kart sono dotati di apposite cinture di sicurezza: è vietato l'uso dei go-kart senza che le cinture siano correttamente allacciate;
6. L'utente, durante l'utilizzo del go-kart, non deve tenere con sé borse, zaini, macchine fotografiche, telefoni cellulari o qualsiasi altro bene che possa interferire con la guida o disperdersi in corsa; ogni oggetto personale andrà riposto negli appositi armadietti messi a disposizione dalla società prima dell'ingresso in pista; per il predetto deposito, gratuito, la società non si assume, in ogni caso, alcuna responsabilità né fornisce garanzia, per il caso di furto, danneggiamento o smarrimento di beni, anche lasciati incustoditi;
7. L'utente, per entrare in pista, deve esibire il ticket e la tessera personale, attendere il proprio turno e deve attenersi alle direttive impartite dagli addetti di pista per la partenza ed il fine corsa;
8. All'utente, durante la corsa, è severamente vietato: urtare volontariamente le barriere di protezione e gli altri go-kart in corsa, invertire il senso di marcia, chiudere o cambiare improvvisamente le traiettorie, effettuare sorpassi azzardati, avere una condotta di guida scorretta e pericolosa; è altresì vietato sostare lungo la pista, scendere dal go-kart anche in caso di avaria (attendere sempre l'intervento del personale e segnalare il problema alzando il braccio), spostare il go-kart spingendolo o facendosi trainare da altri utenti;
9. L'utente dichiara di impegnarsi a prestare la massima attenzione a quanto accade in pista anche al fine di rilevare la presenza di eventuali ostacoli, onde segnalari agli altri utenti in corsa ed alla Direzione del Kartodromo;
10. L'utente si obbliga ad attenersi ad ogni direttiva e/o disposizione impartita dagli addetti di pista anche attraverso le seguenti segnalazioni visive quali:

Semafori / Lampeggianti:

- Semaforo di **colore rosso**: per segnalare accesso alla pista non consentito / obbligo di rientrare immediatamente;
- Semaforo di **colore verde**: per segnalare l'inizio del turno / della gara;
- Lampeggiante di **colore giallo**: situazione di pericolo in pista, prestare maggiore attenzione e precauzione, rallentare;

Bandiere:

- Bandiera a **SCACCHI**: segnala la fine corsa / fine turno, ed indica non appena possibile il necessario rientro ai box, obbligo di rallentare immediatamente;
- Bandiera **ROSSA**: segnala pericolo in pista e necessario rientro immediato ai box, fatte salve le esigenze di sicurezza, obbligo di rallentare immediatamente;
- Bandiera **GIALLA**: segnala pericolo in pista e necessità di rallentare, non sorpassare, mantenere un comportamento prudente, sempre utilizzando un comportamento prudente;
- Bandiera **VERDE**: segnala via libera, sia all'inizio della sessione che dopo una situazione di pericolo (bandiera gialla);
- Bandiera **BIANCA e NERA**: unita ad un cartello riportante il numero del go-kart, segnala che la Direzione di pista ritiene il comportamento dell'utente scorretto; sussiste l'obbligo di prestare attenzione ed interrompere ogni condotta giudicata pericolosa o antisportiva;
- Bandiera **NERA**: segnala lo stop immediato di un pilota per comportamento non corretto, con obbligo di rientro ai box, obbligo di rallentare immediatamente;
- Bandiera **BLU**: indica ad un pilota più lento che sta sorraggiungendo un altro pilota, con obbligo di agevolare il sorpasso;

11. L'utente si obbliga altresì ad attenersi, senza sollevare eccezione alcuna, alle disposizioni impartite dagli addetti di pista, a loro insindacabile giudizio, laddove rilevino contravvenzione alle norme del presente regolamento, in caso di guida scorretta o pericolosa per persone e/o cose, compresa la sanzione dell'allontanamento dalla pista, senza rimborso del ticket;
12. L'utente prende atto che, agli esclusivi fini della tutela del regolare e ordinato svolgimento delle altre manifestazioni e/o eventi già programmati, la società si riserva il diritto di negare totalmente l'accesso alla pista stessa, ovvero impedirlo selettivamente a coloro che, in conseguenza del proprio (attuale o passato) comportamento, siano ritenuti non idonei ad utilizzare le strutture;
13. L'utente è a conoscenza che è severamente vietato guidare in presenza di patologie e/o sotto l'influsso di droghe e/o alcool, che possono alterare il normale stato percettivo e comportamentale: contravvenendo al divieto, esonera la società da qualsiasi responsabilità in ordine ad eventi dannosi per sé, terzi e persone e/o cose;

14. L'utente è tenuto a risarcire i danni fisici e/o patrimoniali e non patrimoniali, ai mezzi ed alle strutture, cagionati a terzi e alla PGKart Indoor ASD volontariamente, per la sua condotta imprudente, in violazione delle norme di condotta impartite e delle norme di regolamento, in quanto consapevole che la PGKart Indoor ASD non risponde, a meno che ciò non accada per dolo o colpa grave della PGKart Indoor ASD stessa o del suo personale;
15. L'utente dichiara di esonerare altresì la PGKart Indoor ASD per tutti i danni fisici e/o patrimoniali, che potranno derivargli dal fatto illecito di terzi;
16. L'utente prende atto che la società potrà, in ogni momento ed a proprio insindacabile giudizio, procedere alla modifica / integrazione di tutto quanto riportato nel presente regolamento, con il solo obbligo di fornirne idonea comunicazione al sottoscritto, anche a mezzo e-mail e/o mediante richiesta di sottoscrizione di un nuovo documento integrativo o sostitutivo.